



Publié sur REEA (<http://ree-auvergne.org>)

[Accueil](#) > Comprendre les enjeux éducatifs et socioculturels du jeu vidéo

Comprendre les enjeux éducatifs et socioculturels du jeu vidéo ^[1]

CEMEA

Dates:

Lundi 25 Novembre 2019 - Mardi 26 Novembre 2019

Lieu:

CEMEA Auvergne 61 avenue de l'Union Soviétique à Clermont-Ferrand

Inscription et tarifs:

- 16 places disponibles
- **Retourner la fiche d'inscription ci-jointe complétée avant le 11 novembre 2019** (et non le 8 novembre), à l'adresse suivante : **anne-laure.morel [at] puy-de-dome.gouv.fr**
- Les frais pédagogiques sont pris en charge par la DDCS.
- Les repas et les transports restent à la charge de l'employeur.

Une restauration en commun vous est proposée et fera l'objet d'une réservation dans un restaurant du quartier de la gare (compter 10 à 15€ pour une formule complète). Par ailleurs, une cuisine est à votre disposition aux CEMEA, qui vous permet de cuisiner et manger sur place.

Date d'échéance d'inscription:

Lundi 11 Novembre 2019

Objectifs:

- Découvrir et pratiquer le jeu vidéo
- Acquérir des clés d'analyses de ce média
- Enrichir sa pratique d'animation avec ces « nouveaux » jeux

Contenu:

1ère journée :

matin

- Pratique de jeux vidéo - différents supports et consoles et différents types de jeux

après-midi

- Situer la pratique du jeu vidéo à l'intérieur des pratiques numériques.
- Identifier quelques particularités de ce média

2ème journée :

matin

- qu'est-ce que le jeu ? Comment définir le jeu vidéo
- analyse des jeux vidéo - 6 entrées d'analyses :
- producteur - public - langage - technologie - représentation - typologie

après-midi

- Pratiquer le jeu vidéo avec un public enfant/adolescent en situation
- d'animation
- présentation et analyse des expériences d'animation des participants

- approfondissements : outils pédagogiques, réglementation

A consulter:

 [comprendre les enjeux éducatifs et socio culturels du jeu video.pdf](#) [2]

 [comprendre les enjeux éducatifs et socioculturels du jeu video fiche inscription.docx](#) [3]

En image:



[4]

- [Mentions légales](#)
- [Aide](#)
- [Plan du site](#)
- [Contact](#)

URL source: <http://ree-auvergne.org/formation/comprendre-les-enjeux-educatifs-et-socioculturels-du-jeu-video>

Liens

[1] <http://ree-auvergne.org/formation/comprendre-les-enjeux-educatifs-et-socioculturels-du-jeu-video>

[2] http://ree-auvergne.org/sites/default/files/formations/comprendre_les_enjeux_educatifs_et_socio_culturels_du_jeu_video.pdf

[3] <http://ree->

[auvergne.org/sites/default/files/formations/comprendre_les_enjeux_educatifs_et_socioculturels_du_jeu_video_fiche_inscription.docx](http://ree-auvergne.org/sites/default/files/formations/comprendre_les_enjeux_educatifs_et_socioculturels_du_jeu_video_fiche_inscription.docx)

[4] http://ree-auvergne.org/sites/default/files/styles/1280x960/public/formations/images/th_1.jpg?

[itok=bn2hh3D9&slideshow=true&slideshowAuto=true&slideshowSpeed=4000&speed=350&transition=elastic](http://ree-auvergne.org/sites/default/files/styles/1280x960/public/formations/images/th_1.jpg?itok=bn2hh3D9&slideshow=true&slideshowAuto=true&slideshowSpeed=4000&speed=350&transition=elastic)